**Kadek Widiana**

Karangasem, Bali, Indonesia | 083129743647

kdk.widiana10@gmail.com | www.kadekwidiana.my.id | www.linkedin.com/in/kadekwidiana10

Lulusan Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak dari Universitas Pendidikan Ganesha dengan minat utama dalam pengembangan perangkat lunak. Memiliki pengalaman dalam pembelajaran berbasis proyek, kerja praktik industri, serta pengembangan mandiri untuk memperdalam pemahaman teknis. Berpengalaman dalam mengembangkan aplikasi web maupun mobile. Memiliki motivasi tinggi, rasa ingin tahu yang besar, serta komitmen untuk terus belajar dan berkembang di bidang teknologi informasi.

**PENDIDIKAN**

**Universitas Pendidikan Ganesha** Agustus 2021 – Juni 2025

Jurusan Teknik Informatika, Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak

**SMA Negeri 1 Rendang** Agustus 2018 – Mei 2021

Jurusan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (MIPA)

**PENGALAMAN**

**Freelance**,PT. Dimata Sora Jayate, Denpasar, Bali

*Web Developer* Juli 2024 - Sekarang

Bertanggung jawab dalam pengembangan proyek web perusahaan. Selain itu, aktif membimbing peserta magang dalam pengembangan web.

**Magang Industri**,PT. Dimata Sora Jayate, Denpasar, Bali

*Web Developer* Januari - Juli 2024

Mempelajari berbagai konsep pengembangan web menggunakan teknologi modern dan terlibat aktif dalam beberapa proyek penting, termasuk:

* *Disaster & Emergency Warning System*(DEWaS): Sistem peringatan dan penanggulangan bencana untuk Kota Denpasar.
* *Project Management Organizer*: Sistem manajemen proyek yang memfasilitasi pengorganisasian dan pelacakan proyek.

**Studi/proyek Independen Mahasiswa (PIM)**,MBKM Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja, Bali

*Pengembangan Aplikasi Web, Karya Tulis Ilmiah* Agustus - Desember 2023

Program MBKM penyetaraan mata kuliah, dengan topik proyek pengembangan Sistem Informasi Geografis (SIG) Pemetaan Lahan Pertanian Berbasis Website.

**Program Mahasiswa Wirausaha (PMW)**,PMW Universitas Pendidikan Ganesha, Singaraja, Bali

*Pengembangan Aplikasi Web, Kewirausahaan* Juli - Desember 2023

Berpartisipasi dan lolos inkubasi dalam Program Mahasiswa Wirausaha (PMW) dengan usaha penyediaan Sistem Pengelolaan Rental Motor Berbasis Website.

**Magang Penelitian**, KMUTT Geospatial Engineering and InOvation Center (KGEO) Bangkok, Thailand.

*Pengembang Aplikasi Web dan Mobile* Juli - Oktober 2023

Magang penelitian yang dilakukan dalam kerjasama antar negara antara Universitas Pendidikan Ganesha dan King Mongkut’s University of Technology Thonburi (KMUTT) Thailand. Magang ini dilaksanakan di KGEO, sebuah lembaga penelitian yang berfokus pada bidang geospasial.

Proyek yang dikerjakan:

* Aplikasi Mobile pengelolaan data tanaman berbasis teknologi Geo-Location dan Machine Learning.
* Sistem Informasi Geografis Berbasis Website (WebGIS) untuk memvisualisasikan dan analisis informasi geospasial pertanian yang terintegrasi dengan teknologi Remote Sensing.

**Kepanitiaan/Organisasi Mahasiswa**, BEM Fakultas Teknik dan Kejuruan Undiksha Singaraja, Bali

*Sie Keamanan* September – Desember 2022

Terlibat dalam panitia kegiatan Pagelaran Akhir Tahun, Inofest, dan U-Tech.

**Digital Talent Scholarship**, Kementerian Komunikasi Dan Informatika (Kominfo)Singaraja, Bali

*Kewirausahaan Digital* September 2022

Peserta dalam pelatihan kewirausahaan era digital, mengeksplorasi strategi dan inovasi terkini dalam memanfaatkan teknologi untuk mengembangkan bisnis.

**KETERAMPILAN**

**Soft Skills:**

* Berkomunikasi dengan baik
* Kolaborasi dengan tim
* Manajemen waktu
* Pemecahan masalah

**Hard and Technical Skills:**

* Kemampuan Berbahasa (Bahasa Bali, Indonesia, Inggris)
* Penggunaan Perangkat Lunak Office (Microsoft Word, Excel, Powerpoint)
* Pemrograman (HTML/CSS, Javascript, Typescript, PHP, SQL, Dart)
* Penggunaan Framework/Library (Bootstrap, TaillwindCSS, Jquery, ReactJS, NextJS, ExpressJS, Laravel, InertiaJS, Flutter)
* Tools Pengembangan Perangkat Lunak (VsCode, AndroidStudio, Xampp, Laragon, Workbench, Postman, Insomnia, Git/Github, Bluestacks)
* Penyediaan Perangkat Lunak (Shared Hosting, VPS)
* Design dan Editor (Figma, Canva, Capcut, VN)